



GEMEINDE
WOLLERAU

Baureglement

Öffentliche Auflage vom:
02.02.2007 bis 05.03.2007 und
21.06.2013 bis 22.07.2013

Von der Gemeindeversammlung beschlossen am:
3.2.2010 und
02.12.2015

Beschluss an der Urnenabstimmung vom
7.3.2010 und
28.02.2016

Vom Regierungsrat genehmigt mit:
RRB-Nr. 1069/2010 am 19.10.2010 und
RRB-Nr. 563/2016 am 21. Juni 2016

Inhaltsverzeichnis

	I. ZWECK UND GELTUNGSBEREICH
Art. 1	Zweck
Art. 2	Geltungsbereich
	a) Örtlich
	b) Sachlich
Art. 3	Vorbehalt des übrigen Rechts
	II. PLANUNGSMITTEL
Art. 4	Übersicht
Art. 5	Richtpläne, Inhalt und Verfahren: Zuständigkeiten
	III. ALLGEMEINE BAUVORSCHRIFTEN
	A. Schutz des Orts- und Landschaftsbildes
Art. 6	Grundsatz
Art. 7	Erhöhte Anforderungen
	a) Allgemein
Art. 8	b) Empfindliche Baugebiete
Art. 9	Reklameneinrichtung und Plakate
Art. 10	Aussichtsschutz
Art. 11	Radio- und Fernsehantennen
Art. 12	Mobilfunkantennen im Orts- und Landschaftsbild Koordination der Standorte
	B. Konstruktion und Hygiene
Art. 13	Entsorgungseinrichtungen
Art. 14	Erholungsflächen, Kinderspielplätze
Art. 15	Abstellräume
Art. 16	Belichtung, Besonnung und Wohnhygiene
	C. Emissionen und Immissionen
Art. 17	Immissionsgrade
	D. Ausführung und Unterhalt von Bauten und Anlagen
Art. 18	Sicherheit und Konstruktion
Art. 19	Bauarbeiten
	E. Bestimmungen über Wohnbauten an Hanglagen
Art. 20	Terrassenhäuser
	F. Verkehrssicherheit
Art. 21	Strassennetz
Art. 22	Ein-/Ausfahrten; Garagenvorplätze
Art. 23	Abstellflächen für Motorfahrzeuge und Fahrräder
	a) Grundsatz
Art. 24	b) Ersatzabgabe für Motorfahrzeugabstellplätze
Art. 25	Öffentliche Einrichtungen auf Privatboden
	G. Bauweise, Stellung und Dimensionen der Bauten
Art. 26	Offene und geschlossene Bauweise
Art. 27	Ausnutzungsziffer
	a) Begriff
Art. 28	b) Anrechenbare Bruttogeschossfläche
Art. 29	c) Anrechenbare Landfläche
Art. 30	d) Ausnutzungs-Übertragung
Art. 31	Überbauungsziffer
Art. 32	Freiflächenziffer
Art. 33	Grenzveränderungen von Grundstücken
Art. 34	Geschosszahl
Art. 35	Dachnorm
Art. 36	Abstände
	a) Grenzabstand
	aa) Begriff und Messweise

